



Smart City Bamberg

HACKATHON

04.+05.FEBRUAR 2022

Smart City Bamberg

Freitag, 04.02.22 Online

- **09:00–09:30 Uhr:** Begrüßung (**Zoom**)
- **09:30 Uhr:** Pitches der Problem Owner (Ideengeber:innen)
- **10:00 Uhr–11:00 Uhr:** Moderiertes Teambuilding **Gyde Klier – atrain** (**Zoom + Conceptboard**)
- **ca. 11 Uhr:** Let's Hack – Ihr könnt loslegen und euch an die Arbeit machen!
- **14:00–15:00 Uhr:** People to meet (**UniAdventure**)
- **15:00 –16:00 Uhr:** People to meet (**UniAdventure**)
- **16:00–17:00 Uhr:** Clusterpaten-Sprechstunde (**UniAdventure**)
-
- **19:00 Uhr:** Virtuelles gemeinsames Essen (**Zoom**) Ausl. f. Samstag

People to meet 14-15 Uhr



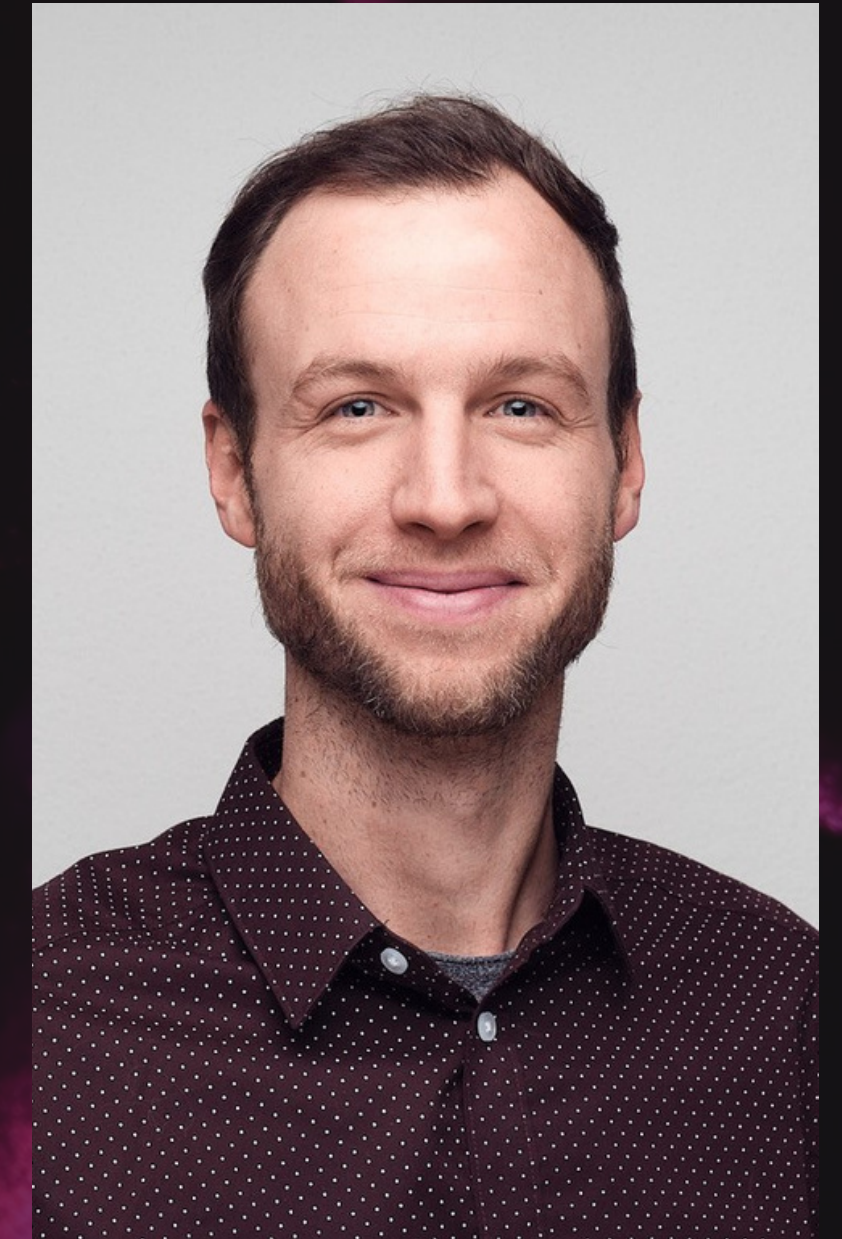
Tobias Leisgang
Company Pirate
Brose Innovationsmanagement



Lena Helldörfer
Lagarde1



Jan-Philipp Stehli
Adalis Werbeagentur



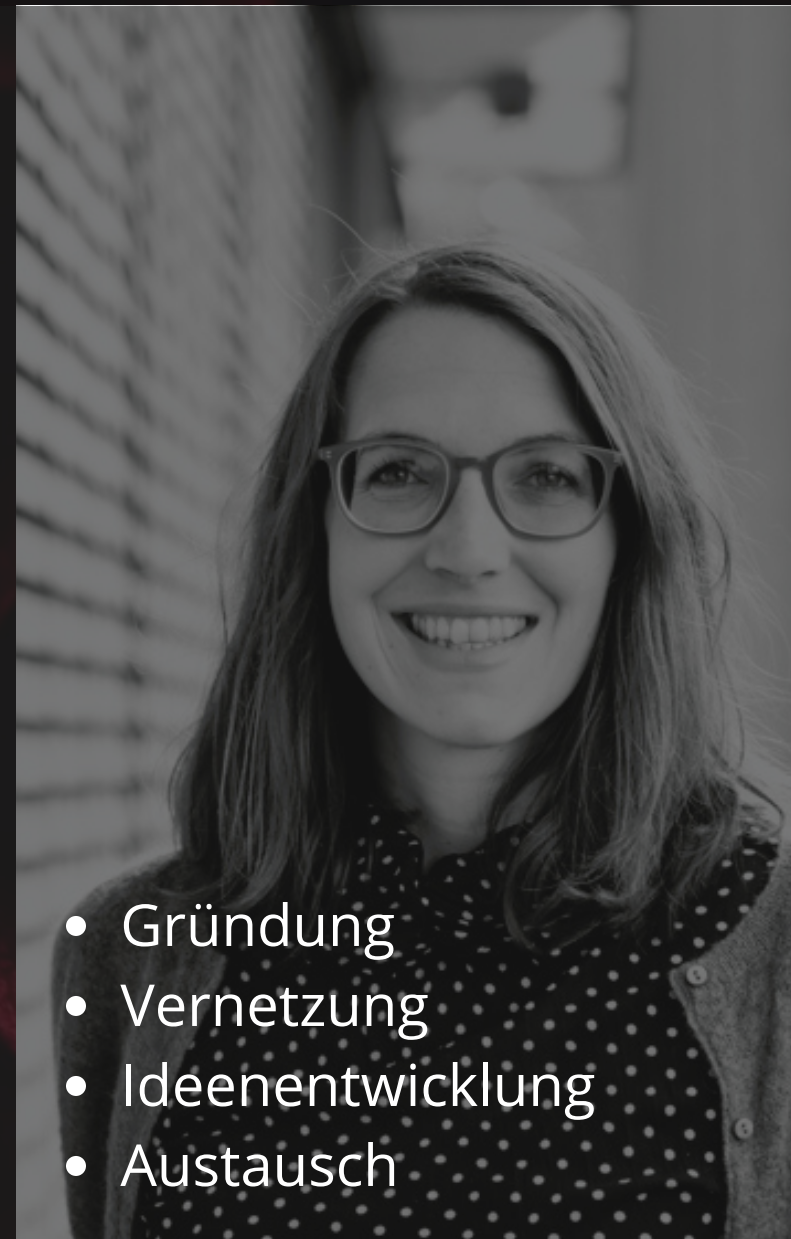
Christoph Schlund
Digital.fabrik

People to meet 14-15 Uhr



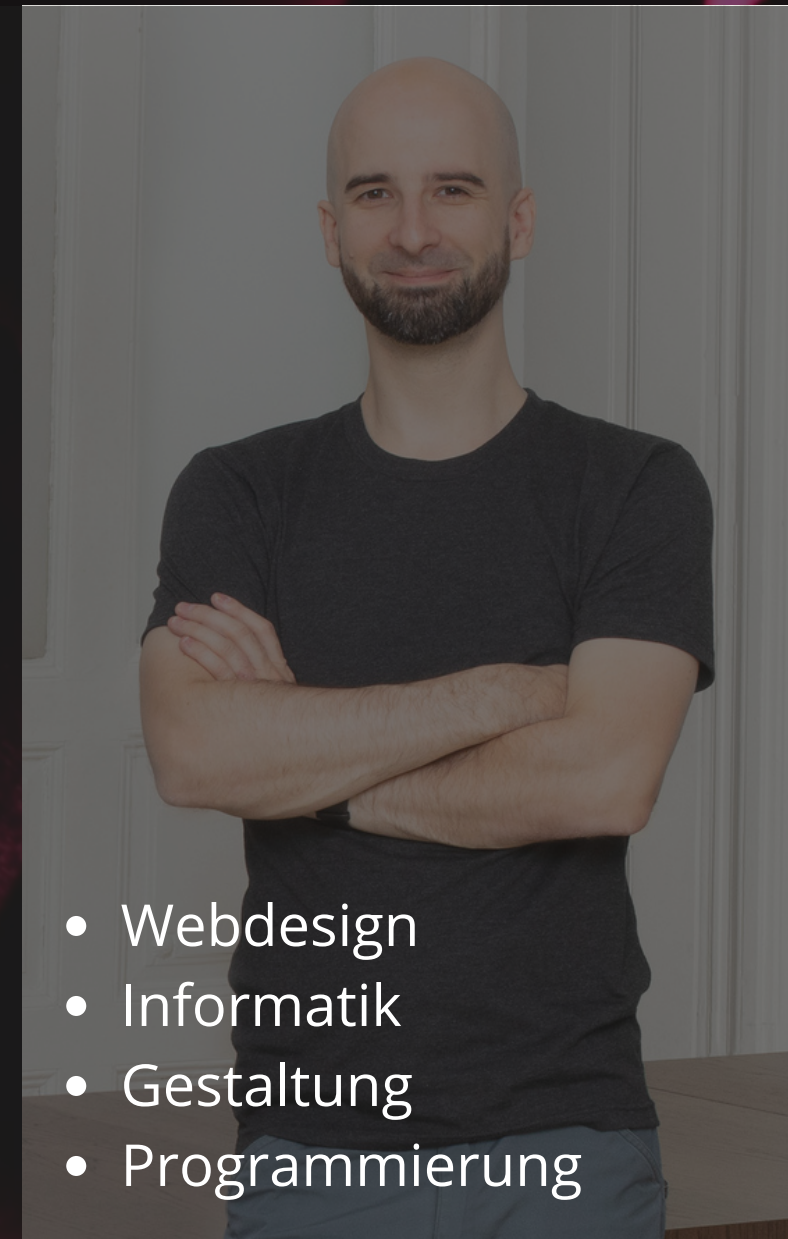
- (Remote) Zusammenarbeit
- Kreativmethoden
- Geschäftsmodelle,
- Nachhaltigkeit
- Technologien
- Mobilität & Vernetzung

Tobias Leisgang
Company Pirate
Brose Innovationsmanagement



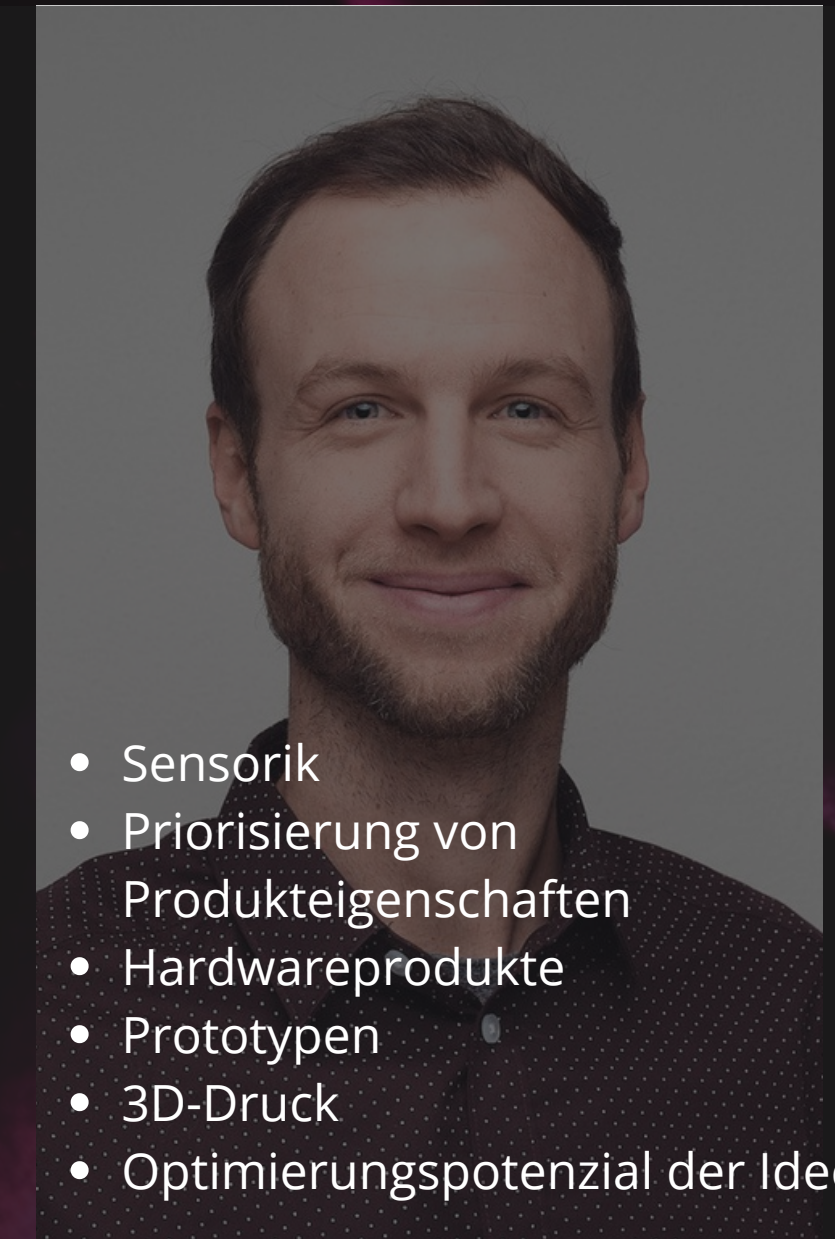
- Gründung
- Vernetzung
- Ideenentwicklung
- Austausch

Lena Helldörfer
Lagarde1



- Webdesign
- Informatik
- Gestaltung
- Programmierung

Jan-Philipp Stehli
Adalis Werbeagentur



- Sensorik
- Priorisierung von Produkteigenschaften
- Hardwareprodukte
- Prototypen
- 3D-Druck
- Optimierungspotenzial der Idee

Christoph Schlund
Digital.fabrik

People to meet 15-16 Uhr



Prof. Dr. Daniela Nicklas
Lehrstuhl Informatik
Uni Bamberg

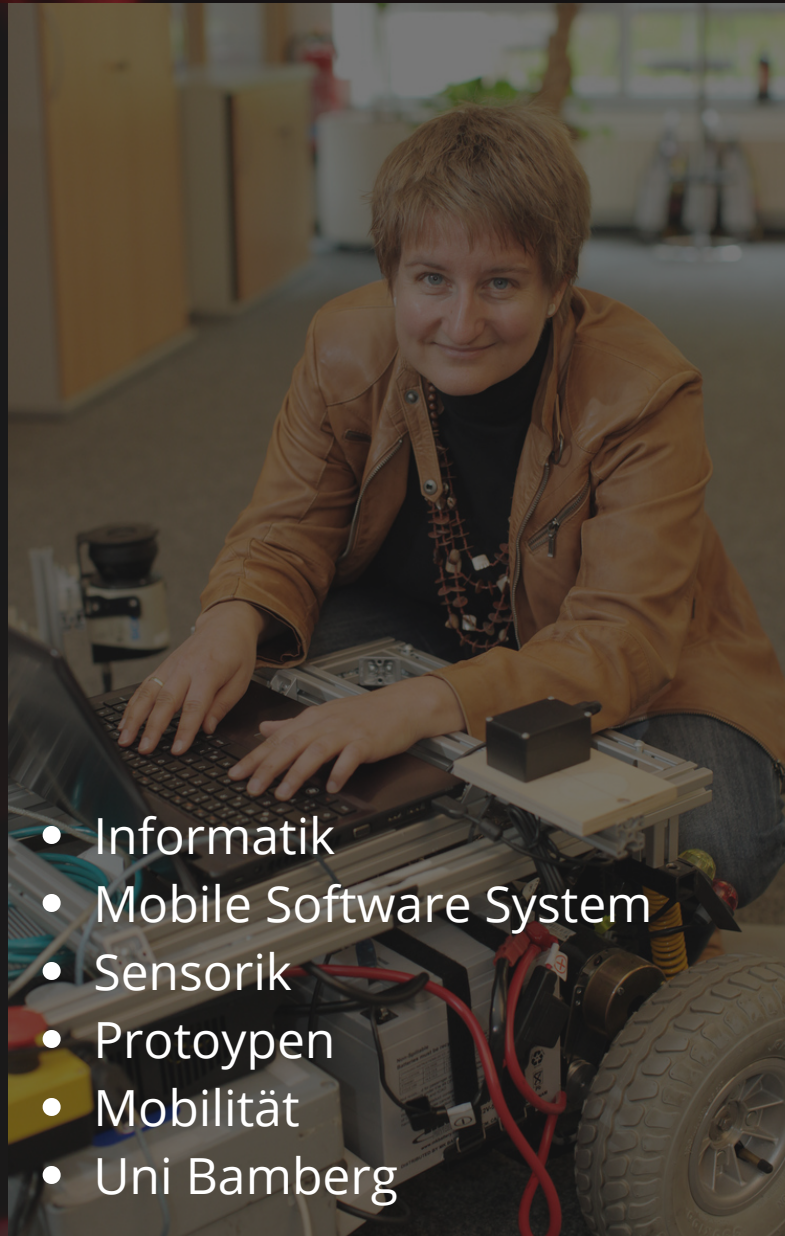


Sebastian Hillebrand
BIG



David Zurek
Digital.fabrik

People to meet 15-16 Uhr



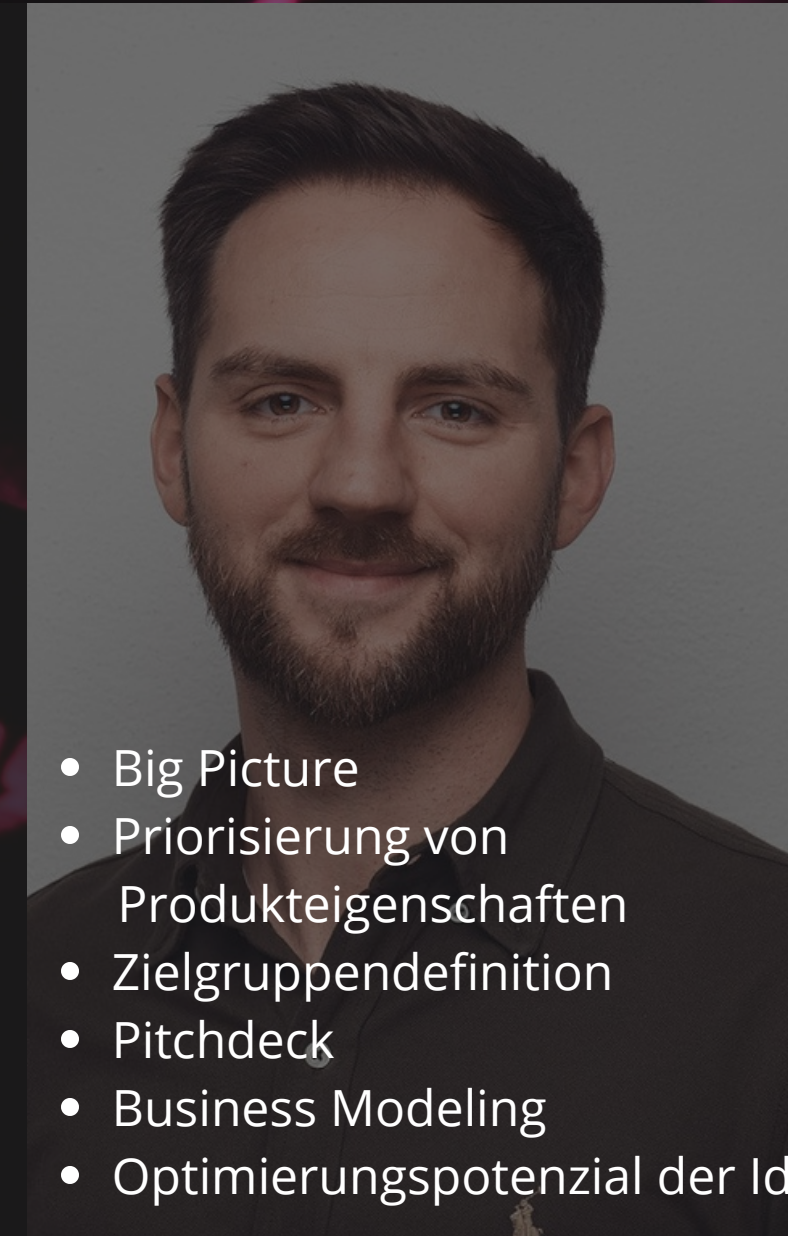
- Informatik
- Mobile Software System
- Sensorik
- Prototypen
- Mobilität
- Uni Bamberg

Prof. Dr. Daniela Nicklas
Lehrstuhl Informatik
Uni Bamberg



- Gründung
- Ideenentwicklung
- Business Modeling
- Potentialentwicklung
- Forschungsprojekte
- Gründerpotential
- Uni Bamberg

Sebastian Hillebrand
BIG



- Big Picture
- Priorisierung von Produkteigenschaften
- Zielgruppendefinition
- Pitchdeck
- Business Modeling
- Optimierungspotenzial der Idee

David Zurek
Digital.fabrik

Clusterpatensprechstunde 16-17 Uhr



Michaela Schraetz

Amt für Bürgerbeteiligung,
Presse- und Öffentlichkeits-
arbeit



Bertrand Eitel

Amtsleiter Amt für Inklusion



Herbert Burkard

Amtsleiter
Amt für Informationstechnik
und Digitalisierung



Peter Scheuenstuhl

Leiter Verkehrsbetriebe
Stadtwerke Bamberg



Patricia Alberth

Leitung Zentrum Welterbe



Clusterpatensprechstunde 16-17 Uhr



Ruth Vollmar

Wirtschaftsförderung & Digital Health
Bei Bedarf telefonisch zu erreichen.
Kontakt wird über das
Programmteam hergestellt.



Cogita! e.V.

Projektvorstellung MoMM (SCRL +Digital Health)
Mehr Infos:
<https://smartcity.bamberg.de/kategorie/digital-health-service/>



Prof. Dr. Daniela Nicklas

Lehrstuhl für Informatik Uni Bamberg
ins. Mobile Softwaresysteme &
Mobilität



Samstag, 05.02.22 Online

- **11:00–11:30 Uhr:** Meet-Up in größere Runde: Kurzer Zwischenbericht aus den Teams (Fotos/Videos) (**Zoom**)
- **19:00 Uhr–20:30 Uhr:** Pitchen der Ergebnisse (**Zoom**)
- **ca. 20:30 –21:00 Uhr:** PAUSE
- **21:00–21:30 Uhr:** Preisverleihung Jurypreis & Entwicklerpreis (**Zoom**)

Samstag, 05.02.22 Online ab 19 Uhr

Die Reihenfolge wird beim Pizzaessen am Freitag ausgelost!

Länge der Pitches:

5 Minuten Pitch-Zeit + 5 Minuten Q&A für Jury & andere Teilnehmer:innen

Es können Präsentationen vorbereitet, Prototypen gezeigt werden und vieles mehr.

Seid kreativ und bringt eure Ergebnisse auf den Punkt!

Ergebnispitches

Preise



Jurypreis 1000€
GEWÄHLT VON JURY

Die Jury wählt ein Gewinner-Team, was die gewünschten Kriterien erfüllt & die smarteste Lösung für Bamberg aufzeigt.



Entwicklerpreis 500€
GEWÄHLT VON
TEILNEHMER:INNEN

Alle Teilnehmer:innen stimmen über das beste Projekt per Stimmzettel ab. Für das Gewinnerprojekt des Jurypreises und das eigene Projekt kann nicht gestimmt werden.



Bambergpreis 500€
GEWÄHLT VON
BAMBERGER:INNEN

Auf unserer Plattform bamberg-gestalten.de werden Projektsteckbriefe sowie kurze Videos hochgeladen. Die Bamberger:innen stimmen über das beste Projekt ab.



Dr. Stefan Goller
WIRTSCHAFTS- UND
DIGITALISIERUNGSREFERENT
DER STADT BAMBERG



Alex Jäkel-
Miroshevskaya
MUTLIPLIKATORIN IM
PROGRAMM SMART CITY &
MITGLIED IM
MIGRANTINNENBEIRAT



Prof. Dr. Astrid Schütz
LEHRSTUHL FÜR
PERSÖNLICHKEITSPSYCHOLOGIE
UND PSYCHOLOGISCHE
DIAGNOSTIK UND
KOMPETENZZENTRUM FÜR
ANGEWANDTE
PERSONALPSYCHOLOGIE (KAP)
AN DER UNI BAMBERG



Diethard Sahlender
CHIEF TECHNICAL OFFICER
SMART GREEN CITY
HASSFURT

Die Jury bewertet die Ergebnisse anhand folgender Punkte:

- Innovativer Charakter der Idee / Originalität
- Technische Umsetzung
- Nutzen für die Menschen in Bamberg



Dr. Stefan Goller



Alex Jäkel-
Miroshevskaya



Prof. Dr. Astrid Schütz



Diethard Sahlender

Allgemeine Programmziele:

- ① Durch gemeinschaftlich entwickelte und umgesetzte Innovationen ist die Lebensqualität und der Zusammenhalt in der Stadt Bamberg spürbar verbessert worden.
- ② In der Stadtgesellschaft wurden Strukturen, Kompetenzen und Netzwerke für einen erfolgreichen digitalen Innovationsprozess aufgebaut.
- ③ Im Prozess der Entwicklung einer Data Policy wird ein gemeinsames Verständnis und eine eingeübte Praxis im Umgang mit Daten entwickelt, die insbesondere den Schutz persönlicher Daten und die Transparenz öffentlicher Daten beachtet.
- ④ Die Fähigkeit zur Drittmittelakquise wird durch neue Akteurspartnerschaften| und Projektformate verbessert. Es sind neue lokale, regionale und überregionale Netzwerke und Plattformen für Kooperation und Wissensaustausch entstanden, in denen die Stadt Bamberg digitale Lösungen mit Partnern umsetzt, austauscht und weiterentwickelt.

Allgemeine Programmziele

Die Projekte sollten folgende Ziele mit berücksichtigen.



Smart City Bamberg

- Der Code gehört im Nachgang natürlich der Gruppe, die ihn auch erstellt hat. Es wird keine grundsätzliche Offenlegung des programmierten Codes verlangt.
- Die Begrüßung und die Pitches werden aufgezeichnet und auf die Homepage gestellt, damit auch Nachzügler:innen sich noch orientieren können. Zu finden ist die Aufzeichnung auch in der virtuellen Digitalfabrik (UniAdevnture) rechts bei der Bühne.
- Es werden einige Dokumente benötigt (Regelungen Preisgeld, Stimmzettel Entwicklerpreis). Bitte sorgt dafür, dass die Dokumente ausgefüllt und rechtzeitig wieder beim Programmteam landen. Beauftragt dazu am besten eine Kommunikationsperson im Team, die den heißen Draht zum Programmteam hat und sich um das Organisatorische kümmert. Schickt uns eine Info und benennt die Person, damit wir dazu im Austausch bleiben.
- Auch die Ergebnispitches und die Preisverleihung am Samstag werden aufgezeichnet und im Nachgang auf Youtube veröffentlicht. Die Pitches können dann auch für den Bambergpreis auf bamberg-gestalten.de genutzt werden.

Generelles



Smart City Bamberg

Alle Plattformen auf einen Blick

Zoom:

Großes Plenum:

- Begrüßung
- Pizzaessen
- Meet Up
- Preisverleihung
- Möglichkeit zur Nutzung des Links für die Gruppenarbeit

<https://uni-bamberg.zoom.us/j/95474484715>

Meeting-ID: 954 7448 4715

Kenncode: hackba-22

UniAdventure:

- People to meet
- Programmteam
- Clusterpaten-Sprechstunde
- Austausch & Vernetzung
- Big Blue Button -Konferenzen

<https://join.adventure.uni-bamberg.de/hackathon/>

Conceptboard

- Teambuilding
- Kann im Nachgang von den Teams weitergenutzt werden

<https://app.conceptboard.com/board/rezt-t4g5-fgyt-a5xi-xmm2>

GitLab

- Angebot zur Organisation
- zur Arbeit im Team
- Gemeinsames Bearbeiten von Dokumenten
- Kann bis 31.10.22 von den Teams weitergenutzt werden

<https://gitlab.scri.uni-bamberg.de/sc/hackathon>





Smart City Bamberg

Hackathon for international participants

Unfortunately we can not guarantee an English translation for this event - so the plenary events will be in German. However, we encourage international participants to ask the teams for the possibility to work in English.

We also request other participants to prepare some english bulletpoints for their pitches. Thus you can understand and choose the project you're interested in.

Sign in [HERE!](#)

More questions? Write an email:
smartcity@stadt.bamberg.de



Smart City Bamberg

Hackathonideen weiterverfolgen



Du studierst an der Universität Bamberg?

Du beteiligst Dich an Aktivitäten der Smart City und hast z. B. bei der Ideenschmiede oder dem Hackathon Ideen entwickelt, an denen Du gerne weiterarbeiten möchtest? Oder hast Du vielleicht eine völlig neue Idee aus der ein Projekt werden könnte?

Die Universität Bamberg berät und unterstützt Dich dabei, eigene Projektideen im Rahmen Deines Studiums oder einer Existenzgründung weiterzutreiben.

Mehr Infos gibt es [HIER!](#)



Smart City Bamberg

Kontakt Daten:

Ansprechpartner

Smart City Bamberg allgemein:

Sascha Götz

0951-87/1008

Mail: sascha.goetz@stadt.bamberg.de

Ansprechpartnerin

Allgemeine Infos Hackathon:

Nadja Diemunsch

0951-87/2110

Mail: nadja.diemunsch@stadt.bamberg.de

Ansprechpartnerin

Organisation Hackathon:

Nina Stapf

0951-87/2109

Mail: nina.stapf@stadt.bamberg.de

Allgemeine Mailadresse:

smartcity@stadt.bamberg.de

